

Regulamin serwera minecraft – Kings Of Legions

1. Postanowienia Ogólne

- 1.1 Nieprzestrzeganie poniższego regulaminu wiąże się z otrzymaniem kary.
- 1.2 Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
- 1.3 Każdy gracz, rozpoczynający grę oświadcza, iż akceptuje niniejszy regulamin.
- 1.4 Administracja ma pełne prawa do zmieniania treści regulaminu bez wcześniejszego powiadomienia użytkowników o zmianie.
- 1.5 Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 5 listopada 2018 roku.

2. Konto oraz postać

- 2.1 Administracja nie odpowiada za konta utracone w wyniku ich niedostatecznego zabezpieczenia (np. słabe hasła, udostępnianie konta osobom trzecim).
- 2.2 Zakazuje się tworzenia wielu kont (1 konto = 1 osoba)
- 2.3 Postacie kreowane w sposób niedbały, nieprzemyślany, pozbawionych cech osobowości oraz charakteru będą blokowane.
- 2.4 Utrata punktów zdrowia w wyniku otrzymania obrażeń bądź innych akcji, należy stosownie odegrać. Wyjątkiem są akcje dynamiczne, gdzie nie jest to wymagane.
- 2.5 Zabronione jest używanie Celebrity Name (imiona i nazwiska znanych lub sławnych postaci). 2.6 Zabronione jest podszywanie się pod postacie innych graczy - tworzenie nicków podobnych np. ze zmienioną pojedynczą literą.

3. Zasady zachowania na chatach publicznych

- 3.1 Na chatach OOC należy zachować pełną netykietę.
- 3.2 Zakazuje się handlu przedmiotami na chatach OOC.
- 3.3 Zakazuje się zarzucania innym graczom MetaGamingu bez konkretnych dowodów.
- 3.4 Zakazuje się kłamania bądź wprowadzania w błąd na chatach OOC oraz /do.
- 3.5 Zakazuje się używania wulgaryzmów na kanałach narracyjnych tj. /do oraz /me.
- 3.6 System raportowania (/report) jest jedyną drogą kontaktu z ekipą serwera podczas rozgrywki.

4. Przedmioty

- 4.1 Administracja nie odpowiada za utracone przedmioty.
- 4.2 Przedmioty odzwierciedlają formę materialnych przedmiotów, należy je uwzględniać w swojej narracji.
- 4.3 Przedmioty w ekwipunku, znajdują się tam fizycznie w każdej sytuacji. Zabronione jest ukrywanie ich oraz chowanie w najdziwniejszych miejscach w swojej narracji.
- 4.4 Przedmioty istniejące w grze nie mogą być odgrywane, gdy nie posiada się ich w ekwipunku.

5. Akcje RolePlay

5.1 Przed rozpoczęciem akcji, należy ją dokładnie przeanalizować, biorąc pod uwagę wszelkie konsekwencje.

5.2 W przypadku pobicia bądź innych form agresji, która prowadzi do utraty przytomności przez postać napastnik ma prawo zdecydować, w które miejsce celował bądź zadał ostateczny cios podczas akcji dynamicznej, jednak nie ma prawa wymuszać trwałych okaleczeń, bądź innych poważnych uszkodzeń postaci.

5.3 Zakazuje się rozbojów oraz napaści na nowe postacie.

5.4 Zakazuje się odgrywania akcji RolePlay na postaciach będących AFK.

5.5 Wykonując akcję na postaci innego gracza, zaczekaj na jego reakcję. Ogranicz pytania na /do, dając mu czas na odpowiedź.

5.6 Zakazuje się prowokowania bez konkretnego powodu.

5.7 Podczas kradzieży bądź innych akcji, w których gracz traci przedmioty, ten faktycznie musi je oddać.

5.8 Podczas interwencji członka ekipy rozgrywka IC jest wstrzymywana do czasu zakończenia jego pomocy.

6. Miasta

6.1 Zarządca miasta odpowiada w pełni, za osoby które przyjmuje do swojej grupy.

6.2 Zarządca miasta pełni swoją rolę zarówno w formie IC jak i OOC.

6.3 Dopuszczalne jest, poprzez odegranie stosownych akcji pod nadzorem ekipy serwera, do usunięcia ze stanowiska aktualnego zarządcy.

6.4 Ekipa serwera ma prawo do usunięcia ze stanowiska zarządcy, bez podania przyczyny.

6.5 Miasto pełni formę grupy, w której gracze mogą swobodnie kreować wydarzenia, ściśle przestrzegając zasady RolePlay.

6.6 Miasto powinno stale się rozwijać. Dłuższe przestoje bądź brak jakiegokolwiek rozwoju będą skutkowały usunięciem ze stanowiska aktualnego zarządcy.

6.7 Budowle powinny być budowane w stylu pasującym do czasów średniowiecza oraz z zachowaniem najwyższej staranności. Nieprzestrzeganie tego punktu, będzie skutkowało usunięciem budowli.

7. Dodatkowe ustalenia

7.1 DeathMatch jest surowo zakazany.

7.2 Porywać można jedynie postaci należące do miast. Podczas porwania gracz musi natychmiast poinformować o aktualnym fakcie.

7.3 Zakazuje się posiadania lub używania oprogramowania służącego do ułatwiania rozgrywki. Inne dozwolone wspomagacze (np. bindy) gracz używa na swoją odpowiedzialność. Administracja nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez antycheat, który może uznać, że wykorzystujesz takowe oprogramowanie.

7.4 Zakazuje się reklamowania innych serwerów nie należących do organizacji KeySide.eu

7.5 Zakazuje się wysyłania próśb ekipy serwera o różnego rodzaju dobra (np.: przedmioty, rangi).

7.6 Zakazuje się udostępniania danych osobowych osób postronnych, jeżeli nie wyraziły na to zgody.

7.7 Zakazuje się wykorzystywania bugów i błędów gry. Gracz ma obowiązek niezwłocznie zgłosić wykryty błąd.

7.8 Zakazana jest sprzedaż kont, przedmiotów lub innych usług za realne pieniądze.

7.9 Zakazuje się celowego działania na niekorzyść serwera.

7.10 Tworzenie wielkich mechanizmów za pomocą redstone, hopperów bądź innych mechanizmów, mogących powodować spadki wydajności jest surowo zabronione.